

# PREMIO "PA E FUTURO" 2026

Iniziativa promossa nell'ambito di FORUM PA 2026

**FORUM PA 2026**

«PA E FUTURO 2026»



**SOGGETTO PROPONENTE:**

**Agenzia delle Entrate – Direzione regionale del Piemonte**

**TITOLO DEL PROGETTO:**

**"Cittadini del futuro: ribaltiamo i luoghi comuni sulle tasse "**

**TAG DI RIFERIMENTO:**

- **Formazione**
- **Comunicazione**
- **Collaborazione interistituzionale**

*#forumpa2026*



## **GRUPPO DI LAVORO**

Giovanna Dal Negro  
Capo Area di Staff – Coordinamento

Roberta Quarto, Gaspare Aiello, Federica Bullaro, Luciano Morlino,  
Tamara Panetta, Sara Raiti  
Funzionari Area di Staff – Comunicatori e psicologi: Progettazione –  
Creazione esecutiva – produzione multimediale

Sara Pavani  
Funzionaria Agenzia Entrate: produzione multimediale

### Contesto di riferimento:

- I giovani spesso percepiscono le tasse come un mero obbligo, oneroso, distante e incomprensibile
- Diffusi stereotipi e disinformazione sul ruolo del sistema fiscale

### Obiettivo:

- Promuovere una cultura della contribuzione consapevole
- Far comprendere il legame tra imposte, diritti e servizi pubblici

### Target

- Studenti delle scuole secondarie di primo e secondo grado

### Come lo facciamo:

- Supporti didattici innovativi differenziati per età
- Metodo Clip–Dialogo–Sintesi (stimolo → confronto → rielaborazione)
- Incontri nelle scuole
- Concorso di idee e produzione digitale



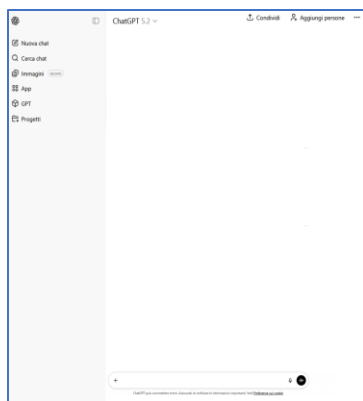
### **Punti di forza:**

- Investimento sulle generazioni di cittadini/contribuenti del futuro
- Forte coinvolgimento degli studenti (IA, gamification, concorso di idee)
- Metodologia didattica innovativa e partecipativa
- Valorizza le competenze interne dell'amministrazione
- Costi contenuti grazie all'uso di risorse già disponibili
- Modello replicabile in altre scuole, in altri contesti territoriali e negli anni successivi



## **Brainrot IA**

T-Rexino, la mascotte del progetto in stile "BrainRot" per scuole superiori di primo grado



## **Chat AE**

Simulazione di una chat creata con strumenti di IA per le scuole superiori di secondo grado

## **Gamification**

- ✓ Memory digitale per comprendere il ruolo delle imposte per garantire [i servizi alla collettività](#)
- ✓ Quiz interattivo tramite Kahoot!  
- la piattaforma per l'apprendimento basata sul gioco: la classe è coinvolta con una competizione che stimola la memorizzazione di alcuni concetti chiave

**FORUM PA 2026**

«PA E FUTURO 2026»



## **ANAGRAFICA DEL REFERENTE**

Giovanna Dal Negro

e-mail: [dr.piemonte.ufficiostampa@agenziaentrate.it](mailto:dr.piemonte.ufficiostampa@agenziaentrate.it)

*#forumpa2026*

